

LUDIX - Ludomaniac's Spielstatistiken

powered by *diplo42*

Ludomaniac.de - Variante Ancient Mediterranean (Press)

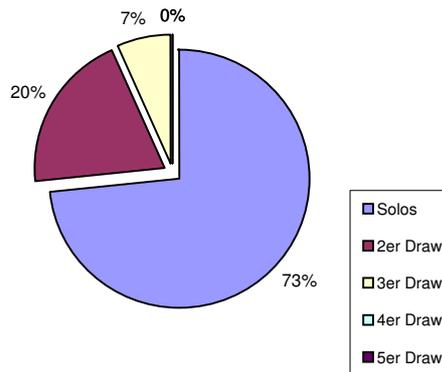
Regeln zur Variante unter: <http://www.ludomaniac.de/regeln/AM/AM.htm>.

Vorwort

Leider gibt es bisher nur 17 Diplomacy-Partien mit der Variante Ancient Mediterranean in der Ludo Datenbank diplo42. Von denen in dieser Wertung 14 abgeschlossene Partien berücksichtigt wurden. Die Aussagekraft dieser Statistik ist deshalb noch eingeschränkt. Hier die Auswertung der abgeschlossenen Spiele:

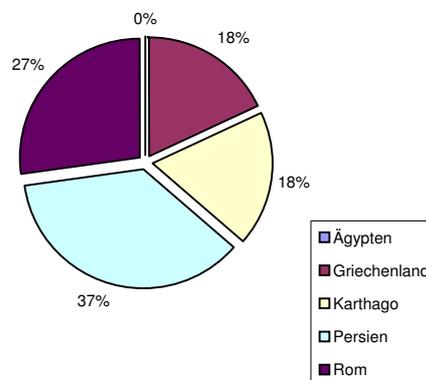
Sieg oder Unentschieden?

Solos	11
2er Draw	3
3er Draw	1
4er Draw	0
5er Draw	0



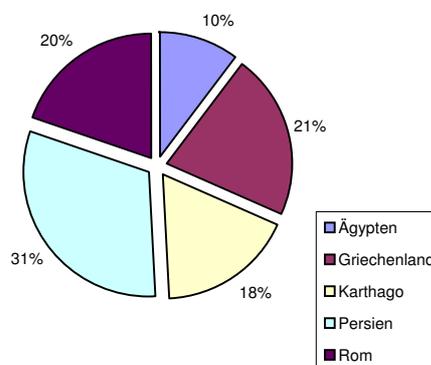
Solo-Siege (18 oder mehr VZs)

Ägypten	0
Griechenland	2
Karthago	2
Persien	4
Rom	3
Gesamt	11



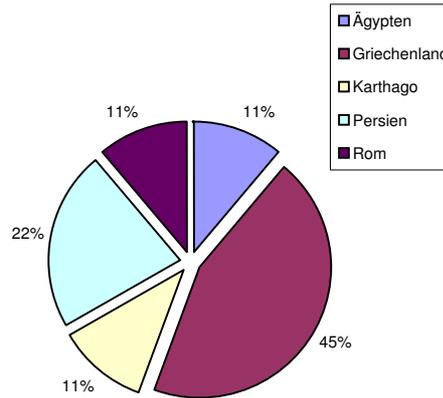
VZ Verteilung

Ägypten	52
Griechenland	109
Karthago	90
Persien	159
Rom	100
Gesamt	510



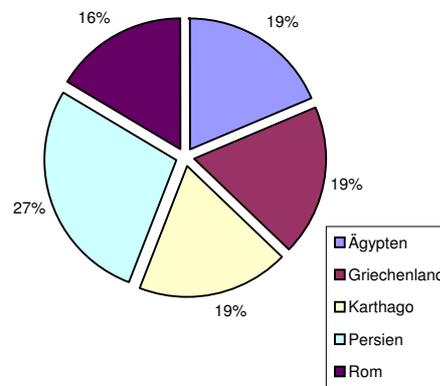
Beteiligung an einem Unentschieden (Draw)

Ägypten	1
Griechenland	4
Karthago	1
Persien	2
Rom	1
Gesamt	9



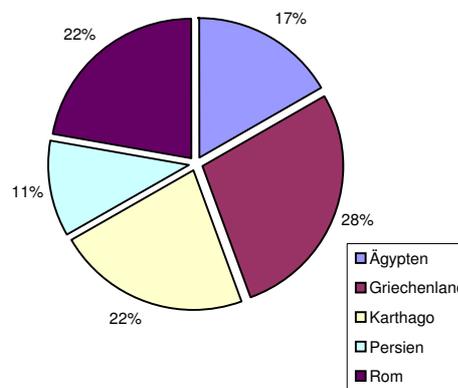
Bis zum Partieende überlebt (Survivor)

Ägypten	8
Griechenland	8
Karthago	8
Persien	12
Rom	7
Gesamt	43



First Out (als erste Nation ausgeschieden)

Ägypten	3
Griechenland	5
Karthago	4
Persien	2
Rom	4
Gesamt	18



Nationen-Ranking (März 2005)

	Solo's	Draw-Beteil.	VZ-Rang	Survive	First Out	Gesamt	Wertung
Wertung 1-5	x3	x2	x1	x1	x1		
Ägypten	5	3	5	2	2	30	6,0
Griechenland	3	1	2	2	5	20	4,0
Karthago	3	3	3	2	3	23	4,6
Persien	1	2	1	1	1	10	2,0
Rom	2	3	4	5	3	24	4,8
Gesamt	14	12	15	12	14	107	21,4

Zusammenfassung

Die Schlusslichter der Variante sind eindeutig die Spielnationen **Ägypten** und **Rom**.

Ägypten kann nur mit einem zweiten Platz glänzen, wenn es darum geht nicht als erstes überrollt zu werden, die anderen Platzierungen können jedoch nicht überzeugen. Vor allem ziehen jedoch die fehlende Solosiege Ägypten nach unten. Allerdings sieht man am Beispiel Ägyptens die Schwäche dieser Statistik. In der Partie AM 13 hat Ägypten sehr gute Chancen ein Solo hinzulegen und somit die Statistik zu pushen. Nochmal einmal Danke für den Hinweis von Kay Freiesleben.

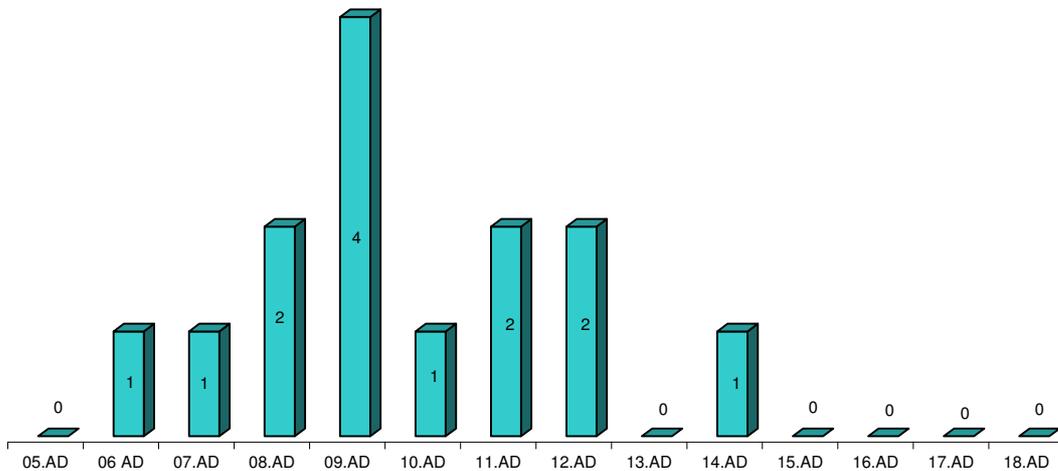
Überraschenderweise konnten die römischen Kaiser trotz ihrer schlechten Endwertung noch einen wichtigen zweiten Platz bei den Solosiegen erringen, allerdings wird das römische Imperium schnell unter seinen Nachbarn aufgeteilt und hatte auch im weiteren Verlauf des Spiels keine großen Überlebenschancen.

Als eines der drei Länder, die sich bei den Solosiegen den zweiten Platz teilen, findet man **Karthago** im Mittelfeld von Ancient Mediterranean. Einst in den punischen Kriegen unterlegen kann es sich noch einmal durch die bessere Platzierung in den Versorgungszentren vor Rom schieben. Allerdings teilt Karthago das gleiche Schicksal wie sein einstiger römischer Gegner da es ebenso schnell von der Bildfläche verschwindet.

Als Topnationen haben sich **Griechenland** und vor allem **Persien** profiliert.

Griechenland gehört mit zu der Dreierriege, welche sich um den zweiten Platz in den Solosiegen streitet und hat sonst durchweg gute Platzierungen. Einzig **Persien** vermag die alte Republik in fast jeder Disziplin zu übertrumpfen, nur in der Drawbeteiligung hat Griechenland die Nase vorne und macht somit die perfekte Wertung für Persien kaputt.

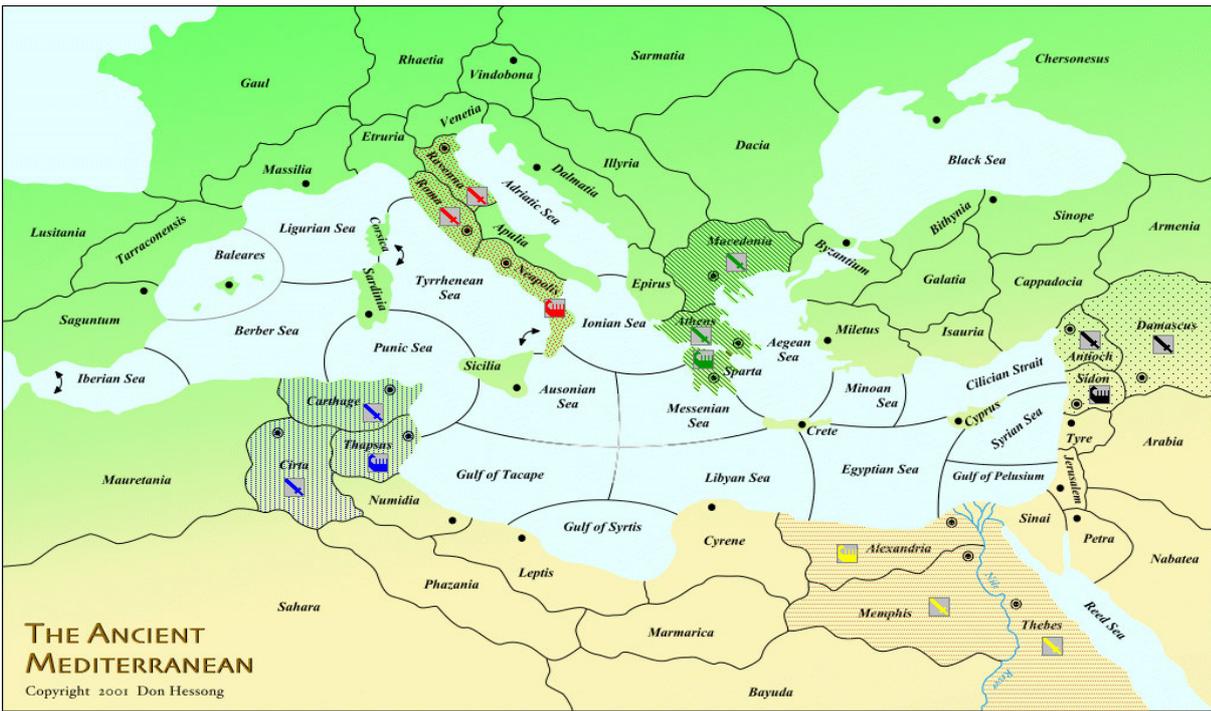
Spieldauer



Durchschnittlich wurde bis in das Jahr 10.AD gespielt (aufgerundet), wobei im Jahre 01.AD angefangen wurde und die Phasen wie im Standardspiel ablaufen. Die durchschnittliche Spieldauer betrug 204 Tage, also fast 7 Monate. Maximal wurden bisher 273 Tage in der Partie AM4 gespielt, die im Jahr 09.AD endete.

Mark Wewetzer, April 2005

Die Karte zur Diplomacy-Variante



Version: Ancient Mediterranean 9.0

Zusammengestellt von
Mark Wewetzer und Stefan Krekeler

Datenstand: April 2005